



# Zarządzanie Treścią (CMS)

*studia inżynierskie zaoczne*

wersja z 2019-10-21

Wykładowca: dr inż. Mariusz Trzaska ([mtrzaska@pjwstk.edu.pl](mailto:mtrzaska@pjwstk.edu.pl), <http://www.mtrzaska.com>)

1. Ćwiczenia do przedmiotu CMS można podzielić na dwa zasadnicze bloki:
  - a. Zapoznanie się z wybranym systemem CMS (*Content Management System*) oraz prezentacja jego możliwości w działaniu. Zadaniem studentów jest podzielenie się na grupy (ok. 4 osób każda; każda osoba musi wziąć aktywny udział w prezentacji), wybranie konkretnego systemu CMS, osobiste przetestowanie go, a następnie omówienie jego cech (np. Power Point) i **prezentacja w działaniu** realizująca m. in. poniższe funkcje:
    - rejestracja użytkownika,
    - dodanie treści,
    - przeglądanie treści,
    - wyszukiwanie informacji,
    - edycja treści,
    - edycja danych użytkownika,
    - praca z repozytorium plików (to nie jest biblioteka mediów) dla użytkownika końcowego (opis, podział na kategorie, wgranie, pobranie, uprawnienia, itp.),
    - nawigacja (system menu),
    - zmiana wyglądu (skórka/*theme*),
    - dodawanie nowego modułu/wtyczki.
  - b. Zaprojektowanie oraz wdrożenie portalu internetowego z dowolnej dziedziny, np. korporacyjny, sklep, usługowy, itp.
    - Grupa ćwiczeniowa dzieli się na zespoły (około 4 osób każdy), np. A, B, C, D. Każdy zespół jest zleceniodawcą dla bliźniaczego zespołu wykonawcy i odwrotnie, np. A – B, B – A, C – D, D – C (ewentualnie: A – B, B – C, C – A). Pracami w ramach każdego zespołu kieruje jego lider.
    - Zespoły starają się jak najwierniej oddać relacje klient – wykonawca, tzn. kontakty, decyzje są dokumentowane; poszczególne etapy prac są zatwierdzane, itp.
    - Proces wytwórczy może odbywać się w oparciu o klasyczny model kaskadowy, przy użyciu jakiejś lekkiej metodyki (np. XP), iteracyjnie, itp.
    - Wdrożenie może polegać na modyfikacji istniejącego systemu CMS (w tym *open-source*) lub zaimplementowaniu go w dowolnej technologii.



Wdrożenia zrealizowane bez programowania (choćby modułu do istniejącego CMS-a) nie mogą otrzymać maksymalnej liczby punktów.

- Udokumentowane postępy z prac będą cyklicznie raportowane oraz oceniane na zajęciach (patrz pkt. 2). W zależności od etapu, taki raport może zawierać wymagania (nie)funkcjonalne, projekt, elementy wdrożenia, itp. Raportowanie będzie odbywało się przynajmniej przy pomocy prezentacji (np. Power Point; każda osoba z zespołu prezentuje fragment wykonanych prac) oraz ewentualnie w oparciu o jakieś dodatkowe materiały.
- Ocenie będzie podlegało m.in. jakość raportów/postępów, sposób prezentacji, wybrana metodyka wytwórcza, nakład pracy związany z wdrożeniem.
- Wdrożony portal powinien być jak najbardziej zbliżony do pełnej „komercyjnej” wersji (funkcjonalność, użyteczność, wygląd, (przykładowe) treści, itp.). W związku z tym lepiej dopracować mniejszy zakres funkcjonalności niż oddać niedokończony, większy produkt.

## 2. Plan zajęć

**Uwaga:** w trybie zaocznym wykłady są dostępne wyłącznie w trybie *e-learning*’u systemu EDUX (nie ma klasycznych wykładów z prowadzącym). Ćwiczenia odbywają się standardowo.

Nr tyg.	Wykład	Ćwiczenia
1	Wprowadzenie do zarządzania treścią	Sprawy organizacyjne. Utworzenie zespołów na potrzeby: <ul style="list-style-type: none"><li>• zajęć nr 2, 3 (prezentacja CMS w działaniu),</li><li>• Zajęć nr 4 – 8 (stworzenie portalu).</li></ul> Wybranie systemu CMS do prezentacji (przez każdy z zespołów). Przedstawienie wstępnej wersji zlecenia dla zespołu wdrożeniowego.
2	<ul style="list-style-type: none"><li>• Systemy zarządzania treścią - wprowadzenie</li><li>• Systemy zarządzania treścią – wymagana funkcjonalność</li></ul>	<b>Prezentacja systemów CMS przygotowana przez zespoły studentów.</b>
3	<ul style="list-style-type: none"><li>• Systemy zarządzania treścią – omówienie popularnych rozwiązań</li><li>• Systemy zarządzania treścią – omówienie popularnych</li></ul>	Kontynuacja zajęć nr 2.



	rozwiązań - cz. 2	
4	Użyteczność Systemów Zarządzania Treścią	Praca w zespołach związana z wykonaniem portalu.
5	<ul style="list-style-type: none"><li>• Procesy pracy (<i>workflows</i>)</li><li>• Portale korporacyjne</li></ul>	<b>Raporty z postępu prac zespołów.</b> Omówienie: <ul style="list-style-type: none"><li>• celu projektu („pomysł”),</li><li>• wykorzystywanej metodyki wytwórczej,</li><li>• wymagań funkcjonalnych,</li><li>• harmonogram, przydział zadań,</li><li>• zastosowanej technologii,</li><li>• postępów.</li></ul> Demonstracja fragmentów prototypu.
6	<ul style="list-style-type: none"><li>• Wyszukiwanie treści</li><li>• Wyszukiwarki, a zarządzanie treścią</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Praca w zespołach związana z wykonaniem portalu.</li><li>• Krótka informacja o postępach wdrożenia.</li></ul>
7	<ul style="list-style-type: none"><li>• Wyszukiwarki, a zarządzanie treścią - cz. 2</li><li>• Wyszukiwarki, a zarządzanie treścią - cz. 3</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Praca w zespołach związana z wykonaniem portalu.</li><li>• Krótka informacja o postępach wdrożenia.</li></ul>
8	Zarządzanie treścią w Web 2.0/Web 3.0	<b>Raporty końcowe</b> (w tym prezentacja wdrożenia) z postępu prac zespołów, m.in.: <ul style="list-style-type: none"><li>• Wady, zalety,</li><li>• Wykonawcy poszczególnych elementów,</li><li>• Realizacja harmonogramu,</li><li>• Podsumowanie,</li><li>• Demonstracja działania systemu.</li></ul>

### 3. Zaliczenie ćwiczeń

Ocena końcowa z ćwiczeń ustalana jest na podstawie sumy punktów (maks. 100 pkt.) otrzymanych za:

- prezentację działania systemów CMS (zajęcia nr 2, 3) – maks. 30 pkt.
- raport (30 pkt.) oraz wdrożenie końcowe (40 pkt.).

Liczy się suma - nie trzeba zaliczać każdej części.

### 4. Egzamin



Egzamin składa się z kilku pytań opisowych. Liczy się suma uzyskanych punktów.

Zwolnienie z egzaminu dla osób z oceną co najmniej 4,5 uzyskaną w trybie standardowym (m.in. bez poprawek).

## 5. Materiały

- a. Wersja elektroniczna wykładów dostępna jest w systemie [EDUX](#);
- b. Porównanie systemów CMS: <http://www.cmsmatrix.org/>;
- c. Demonstracyjne wersje *on-line* różnych CMS: <http://www.opensourcecms.com/>;
- d. Portal zajmujący się CMS: <http://opensourcecms.com/>;
- e. Badania dotyczące popularności technologii web'owych: <http://w3techs.com/>,  
<http://trends.builtwith.com/cms>
- f. Oprogramowanie integrujące serwer WWW (m.in. PHP) i bazę danych (np. MySQL) - może być użyteczne do prezentacji systemu CMS, np:
  - XAMPP: <http://www.apachefriends.org/en/xampp.html>
  - EasyPHP: <http://www.easyphp.org/>
  - Web Matrix (nie tylko technologie MS): <http://www.asp.net/web-pages>
- g. Zalecana literatura uzupełniająca
  - Mariusz Trzaska. Zarządzanie treścią. ISBN 978-83-89244-96-3. Wydawnictwo PJWSTK.
  - Marek Kasperski, Anna Boguska-Torbicz. Projektowanie stron WWW. Użyteczność w praktyce. ISBN: 978-83-246-1291-8
  - Tomasz Karwatka. Usability w e-biznesie. Co kieruje Twoim klientem? ISBN: 978-83-246-2414-0
  - Rebecca Lieb. Pozycjonowanie w wyszukiwarkach internetowych. Cała prawda. ISBN: 978-83-246-2598-7
  - Steve Krug. Nie każ mi myśleć! O życiowym podejściu do funkcjonalności stron internetowych. Wydanie II. Edycja kolorowa. ISBN: 978-83-246-2772-1

## 6. Uwagi

W razie wątpliwości proszę o kontakt: [mtrzaska@pjawst.edu.pl](mailto:mtrzaska@pjawst.edu.pl)