

Kalkulator liczb rzeczywistych i urojonych.

PRoGramowanie 2

Projekt

Semestr zimowy 2009/2010

Celem projektu jest stworzenie własnej implementacji kalkulatora liczb rzeczywistych i urojonych.

Należy utworzyć dwie klasy: bazową – `Real` i pochodną – `Cplx`, reprezentujące odpowiednio liczby rzeczywiste i urojone. Każda z klas powinna przedefiniować operatory podstawowych operacji matematycznych takich jak: `+`, `-`, `*`, `/`, `^` (*potęga*). Każda z klas będzie zawierała pola charakterystyczne, np. liczba rzeczywista będzie miała pole `double re` przechowujące wartość tej liczby. Ponadto obie klasy będą miały pole `char* liczba`, przechowujące obecny stan liczby w postaci znakowej. Przedefiniowany operator `<<` będzie jedynie wyświetlał stan tej zmiennej.

Projekt należy zrealizować zgodnie z przedstawionymi na wykładach i ćwiczeniach kanonami programowania w języku `C++`.