

PROJEKTY UKO

6834	Architektura procesorow RISC
7719	Historia procesorow x86
7149	Procesy przetwarzania rownoleglego, zastosowania praktyczne
7851	Historia systemu operacyjnego windows
7904	Rejestry systemu windiows
7389	Rodzaje podstawek procesorowych, typy i zastosowania
7179	Historia pamieci (RAM, ROM)
7864	Przeglad technik produkcji procesorow (od 1940)
7416	Gniazda pamieci
7865	Historia pamieci masowych
7358	Podstawowe załorzenia systemów linuksowych i unixowych
7798	Techniki produkcji plyt głównych (rodzaje laminatów)
7799	Realne koszy produkcji procesorów.
7151	System operacyjny Windows, kontra Linuks.

7150	Macierze dyskowe i kontrolery RAID
7466	Metody tworzenia nosnikow optycznych
7521	Techniki produkcji procesorow (klasy czystosci, wielkosci sciezek, produkcja wafla)
7146	Historia zastosowania procesorow RISC
7086	Parametry procesorow x86, przez pryzmat "podkrecania"
6869	Zasada dzialania czytnikow optycznych (CD-ROM, pamieci holograficzne)
7686	Historia i zastosowanie portow szeregowych i rownoleglych.
7376	Techniki chłodzenia pracesorow.
7885	Zasady dzialania nosnikow magnetycznych.
7622	Karty sieciowe, sieci i zlacza.
7502	Techniki wirtualizacji komputerow.
7093	Techniki wytwarzania układów elektronicznych

6504	Techniki zapisu fontow japońskich w systemach operacyjnych
6645	Procesory GPU
7720	Systemy chłodzenia procesorów
3787	Systemy operacyjne MacOS
7152	Złącza i wyjścia w grafice komputerowej
7500	Zasilacze i standardy zasilania komputerów klasy PC

7800	Historia procesorów graficznych
------	---------------------------------