

W poniższej funkcji parametr ptr jest wskaźnikiem na pierwszy element tablicy, w której przechowany jest ciąg elementów typu char. Należy uzupełnić ciało tej funkcji tak, aby na ekranie została wyświetlona informacja o ilości znaków, które nie są literami znajdujących się w tej tablicy. Np. jeżeli w tablicy znajdować się będzie ciąg „a<l>a” to wynikiem będzie wartość: 2

```
void funkcja(char* ptr)
```

---

W poniższej funkcji parametr ptr jest wskazaniem na pierwszy element tablicy, w której przechowany jest ciąg elementów typu char. Należy uzupełnić ciało tej funkcji tak, aby na ekranie została wyświetlona informacja o udziale procentowym, jaki dany znak posiada w tej tablicy. Np. jeżeli w tablicy znajdować się będzie ciąg „ala” to wynikiem będzie napis:

a – 66 %

l – 33 %

```
void funkcja(char* ptr)
```

---

W poniższej funkcji parametr ptr jest wskaźnikiem na pierwszy element tablicy, w której przechowany jest ciąg elementów typu char. Należy uzupełnić ciało tej funkcji tak, aby na ekranie została wyświetlona informacja o ilości wystąpień poszczególnych znaków w tej tablicy. Np. jeżeli w tablicy znajdować się będzie ciąg „ala” to wynikiem będzie napis:

a – 2

l – 1

```
void funkcja(char* ptr)
```

---

Dany jest nagłówek funkcji z parametrem będącym wskaźnikiem na pierwszy element jakiegoś ciągu znaków o pażystej długości. ( 4 pkt)

a) Należy uzupełnić ciało tej funkcji tak aby w jednej linii wyświetlane były naprzemiennie kolejne litery z początku i końca tego ciągu, aż do wyświetlenia wszystkich znaków.

b) Należy wyświetlić naprzemiennie pary liter: z lewej i z prawej części tego ciągu począwszy od środka, aż do wyświetlenia wszystkich znaków.

Np:

Tomasz	
(a)	(b)
Tz	ma
os	os
ma	Tz

```
void funkcja(char* ptr) {
```

---

Dane są dwie tablice znaków o stałym rozmiarze

```
char pierwotnik[100];
```

```
char wtórniki[100]
```

oraz nagłówki funkcji:

```
void lustro(char* ptr);
```

```
bool czy_jest_lustrem(char* src1, char* src2);
```

Należy utworzyć program, który pozwoli na wprowadzenie z klawiatury dwóch ciągów znaków odpowiednio do tablicy pierwotnik i wtórniki, a następnie wykorzysta funkcje.

Implementacja funkcji lustro powinna wyświetlić na ekran ciąg znaków wskazywany przez ptr i jego lustrzane odbicie np.:

```
Ala => AlaAla
```

Funkcja czy\_jest\_lustrem powinna orzec czy ciągi znaków, do których dostarczono wskaźniki są lustrzanymi odbiciami czy nie. Np.:

```
Ala alA => true
```

```
Ala blA => false
```

---

W poniższej funkcji parametr ptr jest wskaźnikiem na pierwszy element tablicy, w której przechowywany jest ciąg znaków typu char. Należy uzupełnić ciało tej funkcji tak, aby zwracała ona tablice wskaźników określającą położenie pierwszego wystąpienia litery.

```
char** process(char* ptr)
```