

## Projekt 007/008

Świat agencji wywiadowczych przenika życie każdego obywatela. Dlatego w ramach drobnego rewanzu postanowiliśmy zdobyć jak najwięcej informacji o tajnych agentach, które następnie zostaną skrzętnie skatalogowane. Potrzebujemy więc odpowiedniego oprogramowania, które pozwoli wprowadzić i przechować zdobyte z wielkim trudem i narażeniem życia informacje.

Należy więc wyspecyfikować klasę `Wywiad`, która w polach:

- nazwa
- kraj macierzysty
- umiejętności specjalne agentów

opisze pracodawcę opisywanych dalej osób.

Każdy agent bez cienia wątpliwości jest `Osoba`, która funkcjonuje w społeczeństwie, rzetelnie płaci podatki i ubezpiecza samochód od nieszczęśliwych wypadków. Opisują go pola wiek, imię, nazwisko i stan [aktywny lub spoczynku]. Osoby są bazą dla klas opisujących `Agentki` i `Agentów`. Obie te klasy posiadają po trzy różne pola (jedno typu wskaźnikowego, jedno typu odnośnikowego i jedno typu prostego) opisujące ten specyficzny typ osoby.

Życie jak wiemy pisze własne scenariusze, więc zdarza się że w wyniku obowiązków jak najbardziej służbowych może powstać obiekt opisywany przez klasę `Agenciatko`. Będzie on dziedziczył po obu rodzicach, jak również przejmie przynależności do wywiadów rodziców.

Należy utworzyć program składający się z dwóch modułów. Celem pierwszego modułu jest wprowadzanie, modyfikowanie, wyświetlanie i przechowywanie danych (zarówno plikowych jak i operacyjnych). Celem drugiego modułu będzie implementacja struktury opisanej w zadaniu. Program należy napisać zgodnie z przedstawianymi na zajęciach zasadami. Moduły winny być zrealizowane w oddzielnych przestrzeniach nazw. Operacje powtarzalne takie jak dodawania, usuwania czy modyfikacje powinny być realizowane za pomocą przeciążenia operatorów. Informacje można wprowadzać z klawiatury lub ładując z pliku.