

Wskaźniki i odnośniki

Dana jest tablica znaków o rozmiarze 100 elementów.

Należy napisać program który pozwoli wprowadzić ciąg znaków i przechować go w tablicy.

Tak przygotowane dane przetestować pod kątem:

- czy wprowadzony ciąg nie zawiera w sobie powtarzających się podciągów np. *mamałyga* zawiera dwa podciągi „*ma*”
- przeprowadzić statystykę wprowadzonego ciągu, wypisując ilość wystąpień znaków w kolejności alfabetycznej

Tablice

Należy utworzyć i wypełnić dwie kwadratowe tablice zmiennych typu `int`, o rozmiarach 3x3.

Następnie należy zaimplementować:

- wyliczanie wyznacznika obu macierzy
- mnożenie dwóch macierzy – *uwaga ilość wykorzystanych pętli powinna być tu ograniczona do minimum*

Funkcje

Zaimplementuj rezultatową funkcję `substring` która jako parametry otrzyma wskaźniki do dwóch ciągów znaków i udziela odpowiedz na pytanie czy w ciągu podanym jako pierwszy argument występuje pod ciąg dostarczony jako drugi argument. Rezultatem tej funkcji jest wskaźnik na pierwszy znak podciągu.

Zaimplementuj rezultatową funkcję orzekającą czy dostarczona jako parametr liczba jest liczbą pierwszą.