

Zadania

A właściwie to jedno zadanie, ale z klikoma podpunktami.

Napisz program, który wydrukuje na czystym terminalu literkę M ze znaków #.

```
#   #  
##  ##  
#  #  #  
#   #  
#   #
```

Uznajmy, że punkt zaczepu znajduje się w lewym dolnym rogu, zaznaczony na czerwono.

1. Napisz funkcjonalność, która przy użyciu strzałek pozwoli na przesuwanie narysowanej literki po ekranie
2. Napisz funkcjonalność, która pozwoli na obracanie literki o 90 stopni w prawo lub lewo przy użyciu klawiszy '<' i '>'.
3. Napisz funkcjonalność, która pozwoli na zwiększanie i zmniejszanie literki przy użyciu klawiszy '+' i '-'

Zadania będą łatwiejsze, jeśli napiszesz wszystko najpierw dla pionowej kreski, a potem dla literki.