

ポーランド日本情報工科大学



Wydawnictwo
PJWSTK

katalog 2013



O WYDAWNICTWIE

Na polskim rynku wydawniczym wciąż brakuje podstawowych publikacji dla studentów informatyki szkół wyższych. Istnieje pilna potrzeba wydawania szybko i profesjonalnie podręczników akademickich na wysokim poziomie merytorycznym i edytorskim.

Autorami publikacji Wydawnictwa PJWSTK są przede wszystkim pracownicy naukowo-dydaktyczni głównie z dziedziny informatyki, którzy są wykładowcami naszej Uczelni. Wydawane podręczniki prezentują najwyższy poziom wiedzy w zakresie poszczególnych przedmiotów informatycznych wykładanych obecnie w szkołach wyższych w Polsce. Szczególną uwagę zwracamy obecnie na wydanie podręczników z zakresu grafiki komputerowej i bioinformatyki.

Wydawnictwo publikuje również monografie niezbędne dla rozwoju naukowego społeczności informatycznej, w tym również prace w celu uzyskania przez ich autorów stopnia naukowego doktora, doktora habilitowanego czy też tytułu naukowego profesora z zakresu informatyki.

Nasze publikacje zyskały duże uznanie również u znanych zagranicznych wydawców. Springer-Verlag, wydawnictwo o zasięgu międzynarodowym, zadeklarowało chęć wydania niektórych naszych tytułów w języku angielskim, a nawet w języku japońskim, udostępniając tym samym nasze podręczniki studentom oraz pracownikom naukowym spoza granic naszego kraju.

Ze względu na wyjątkowo wysoki poziom merytoryczny i edytorski nasze publikacje są obecnie coraz częściej dofinansowywane przez fundusze Unii Europejskiej.

Mamy nadzieję, że nasza inicjatywa wydawnicza przyczyni się do uzupełnienia wykazu dobrych książek chętnie wykorzystywanych przez wykładowców i studentów informatyki w kraju i za granicą.

Zainteresowanych tą inicjatywą wydawniczą zapraszamy do współpracy.

prof. zw. dr hab. Leonard Bolc
Redaktor Naczelny Wydawnictwa PJWSTK



prof. zw. dr hab.
Leonard Bolc

**Seria
podręczniki
akademickie**



SYSTEMY OPERACYJNE

Krzysztof Stencel

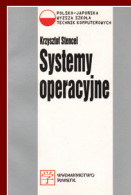
Książka została przygotowana na podstawie podręcznika autorstwa Abrahama Silberschatza i Petera B. Galvina pt.: „Podstawy systemów operacyjnych” wydanego przez WNT. Większość rozdziałów niniejszej książki opracowano właśnie na podstawie tego opasłego tomu. Rozdział na temat interpretera poleceń jest całkowicie oryginalnym opracowaniem autora.

W kolejnych rozdziałach omówiono historię i zadania systemów operacyjnych, interpreter poleceń, strukturę systemów komputerowych i operacyjnych, zarządzanie procesami i zakleszczenia, zarządzanie pamięcią, systemy plików i systemy wejścia-wyjścia, zarządzanie dyskiem, rozproszone systemy plików. Na końcu krótko przedstawiono Windows 2000 jako przykład ciekawej architektury systemu operacyjnego.

ELEMENTY ROBOTYKI MOBILNEJ

Piotr Ciesielski, Jacek Sawoniewicz, Adam Szmigielski

Książka zawiera opisy pomyślnie zrealizowanych projektów badawczych z zakresu robotyki mobilnej. Omówiono w niej zagadnienia konstrukcji mechanicznej robotów ze względu na wymóg mobilności, dokonano przeglądu czujników i systemów pomiarowych stosowanych w robotyce mobilnej. Znaczna część książki poświęcona jest zagadnieniom sterowania, lokalizacji i systemom wizyjnym, szczegółowo omawiając stosowane metody i algorytmy. Książka ta została napisana z myślą o studentach robotyki i informatyki, lecz może być również przydatna tym wszystkim, którzy są zainteresowani sztuczną inteligencją w robotyce.



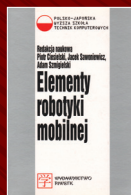
tom 14

ISBN: 83-89244-26-8

ilość stron: 177

rok wydania: 2004

cena: 27 zł.



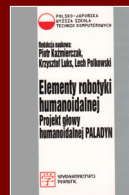
tom 9

ISBN: 83-89244-16-0

ilość stron: 354

rok wydania: 2004

cena: 35 zł.



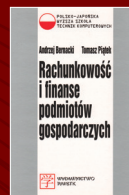
tom 19

ISBN: 83-89244-41-1

ilość stron: 299

rok wydania: 2005

cena: 35 zł.



tom 5

ISBN: 83-89244-07-1

ilość stron: 323

rok wydania: 2004

cena: 34 zł.

ELEMENTY ROBOTYKI HUMANOIDALNEJ. PROJEKT GŁOWY PALLADYN

Piotr Kaźmierczak, Krzysztof Luks, Lech Polkowski

Monografia powstała jako dzieło zbiorowe przedstawiające zasadnicze aspekty projektowania, budowy i oprogramowania robota – głowy humanoidalnej. Stworzenie tej monografii możliwe było dzięki pracy zespołu absolwentów studiów magisterskich w Katedrze Systemów Wieloagentowych i Robotyki PJWSTK, którzy zaprojektowali oraz zbudowali i oprogramowali robota humanoidalnego (głowę humanoidalną) PALLADYN.

Czytelnik znajdzie tu informacje o systemie konstrukcji, systemie wizyjnym, systemie akustycznym, systemie sterowania oraz systemie akwizycji danych tego robota.

RACHUNKOWOŚĆ I FINANSE PODMIOTÓW GOSPODARCZYCH

Andrzej Bernacki, Tomasz Piątek

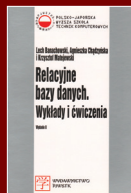
W podręczniku omówiono podstawowe zagadnienia z zakresu bilansu majątkowego, przychodów finansowych i ponoszonych kosztów oraz uzyskiwanej nadwyżki finansowej. Przedstawiono zagadnienia związane z analizą i zarządzaniem finansami podmiotów gospodarczych. Bardzo istotna jest część podręcznika poświęcona rynkowi finansowemu oraz alternatywnym możliwościom alokacji posiadanych środków pieniężnych. W tej części omówione zostały zagadnienia związane z funkcjonowaniem Giełdy Papierów Wartościowych S.A. w Warszawie.



RELACYJNE BAZY DANYCH. WYKŁADY I ĆWICZENIA

*Lech Banachowski, Agnieszka Chądzyńska,
Krzysztof Matejewski*

Książka zawiera podstawowy materiał na temat baz danych w zakresie ich projektowania i ich aplikacji. Główny nacisk położono na aspekty praktyczne dotyczące przygotowywania aplikacji baz danych. Książka może służyć jako podstawowy podręcznik z dziedziny baz danych we wszystkich szkołach wyższych, w których studenci poznają podstawy projektowania, użytkowania i programowania baz danych. Ważnym celem książki jest dostarczenie studentom zadań i ich przykładowych rozwiązań – do wykorzystania w trakcie zajęć z „Baz danych”.



tom 35

ISBN: 83-89244-24-1

ilość stron: 344

rok wydania: 2004

cena 39 zł.

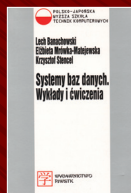
SYSTEMY BAZ DANYCH. WYKŁADY I ĆWICZENIA

*Lech Banachowski, Elżbieta Mrówka-Matejewska,
Krzysztof Stencel*

Książka zawiera podstawowy materiał na temat programowania i architektury systemów baz danych. W książce położono nacisk na aspekty praktyczne dotyczące przygotowywania bazy danych i całej aplikacji po stronie serwera bazy danych. Celem książki jest dostarczenie studentom zadań i ich przykładowych rozwiązań.

Podręcznik składa się z czterech części, które zawierają:

- materiał prezentujący podstawowy język baz danych SQL oraz jego rozszerzenia stosowane na serwerze Oracle dotyczące języka PL/SQL, wyzwalaczy, dużych obiektów binarnych oraz typów obiektowych,
- materiał poświęcony architekturze relacyjnych i obiektowo-relacyjnych baz danych,
- materiał dotyczący trzech specyficznych rodzajów baz danych: baz rozproszonych, hurtowni danych oraz baz danych opartych na języku XML,
- ćwiczenia praktyczne dotyczące nauki języków SQL i PL/SQL.



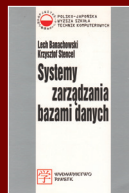
tom 15

ISBN: 83-89244-33-0

ilość stron: 424

rok wydania: 2004

cena: 46 zł.



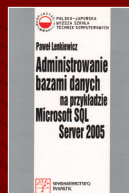
tom 26

ISBN: 83-89244-58-6

ilość stron: 403

rok wydania: 2007

cena: 31 zł.



tom 34

ISBN:

978-83-89244-73-4

ilość stron: 136

rok wydania: 2008

cena: 15 zł.

SYSTEMY ZARZĄDZANIA BAZAMI DANYCH

Lech Banachowski, Krzysztof Stencel

Książka zawiera pogłębiony materiał na temat programowania i architektury systemów zarządzania bazami danych, a także na temat obiektowych i półstrukturalnych baz danych oraz repozytoriów XML. Przedstawiono podstawy schematów baz danych, zaawansowane cechy języka SQL, cechy programowania po stronie serwera baz danych z przykładami, informacje o architekturze relacyjnych i obiektowo-relacyjnych baz danych. Omówiono model formalny dla obiektowych baz danych i rozmaite eksperymentalne języki dla takich baz danych.

ADMINISTROWANIE BAZAMI DANYCH NA PRZYKŁADZIE MICROSOFT SQL SERVER 2005

Paweł Lenkiewicz

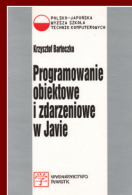
Celem tego podręcznika nie jest zastąpienie dołączonej do serwera dokumentacji, czy też grubych, często ponad tysiącstronicowych książek omawiających serwer bazy danych firmy Microsoft w najdrobniejszych szczegółach. Ma ona za zadanie w sposób jasny i zrozumiały dla osoby początkującej omówić zagadnienia najistotniejsze dla początkującego administratora. Z tego względu nie będzie podana formalna składnia poleceń (można ją bez problemu sprawdzić w pomocy dołączonej do serwera) i omówiona każda opcja czy parametr. Zamiast tego Czytelnik może znaleźć dużą ilość praktycznych przykładów i zadań do samodzielnego wykonania.



PROGRAMOWANIE OBIEKTOWE I ZDARZENIOWE W JAVIE

Krzysztof Barteczko

W książce przedstawiono zagadnienia programowania obiektowego, współbieżnego, przetwarzania strumieni i kolekcji, a także programowania graficznych interfejsów użytkownika (GUI).



tom 12

ISBN: 83-89244-33-0

ilość stron: 493

rok wydania: 2005

cena: 49 zł.

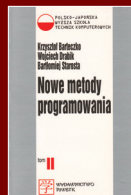
NOWE METODY PROGRAMOWANIA, TOM I

Krzysztof Barteczko, Wojciech Drabik, Bartłomiej Starosta

Książka poświęcona jest metodom współczesnego programowania. Zakres prezentowanych zagadnień jest dość szeroki i obejmuje m. in.:

- lokalizację i internacjonalizację aplikacji,
- programowanie komponentowe,
- przetwarzanie XML,
- oprogramowanie dostępu do baz danych,
- programowanie rozproszone,
- programowanie mobilne (w środowiskach bezprzewodowych, m. in. w telefonii komórkowej),
- tworzenie i wdrażanie aplikacji WEB,
- podstawy programowania inteligentnych kart.

Wszystkie zagadnienia omawiane są na przykładzie języka i technologii Javy m. in. JavaBeans, JDBC, JNI, RMI, Corba, JNDI, NIO (zastosowanie kanałów gniazd i selektorów w programowaniu klient-serwer), Java Servlet, API, JSP, midlety, JavaCard.



tom 16

ISBN: 83-89244-38-1

ilość stron: 516

rok wydania: 2006

cena: 46 zł.



tom 16

ISBN: 83-89244-36-5

ilość stron: 423

rok wydania: 2005

cena 42 zł.



tom 22

ISBN: 83-89244-49-7

ilość stron: 121

rok wydania: 2006

cena: 21 zł.

NOWE METODY PROGRAMOWANIA, TOM II

Krzysztof Barteczko, Wojciech Drabik, Bartłomiej Starosta

Książka jest kontynuacją i rozwinięciem zagadnień podejmowanych w tomie I.

JMX. ZARZĄDZANIE APLIKACJAMI W JĘZYKU JAVA

Bartłomiej Starosta

Książka poświęcona jest technologii Java Management Extensions, która staje się coraz bardziej popularna na świecie. Umożliwia ona kontrolowanie aplikacji Javy, jak również samej maszyny wirtualnej. Oznacza to, że w trakcie wykonania programu możemy w prosty, zunifikowany sposób monitorować krytyczne dla jego działania zasoby oraz modyfikować je, jeśli zajdzie taka potrzeba.

Szczególną zaletą JMX jest przezroczystość sieciowa (dostęp do zdalnej maszyny jest równie prosty jak do maszyny lokalnej) oraz możliwość adaptacji już istniejących rozwiązań administracyjnych i protokołów sieciowych. Z tego względu technologia ta doskonale nadaje się do tworzenia oprogramowania kontrolującego pracę serwerów jak również do budowy systemów rozproszonych.





MODELOWANIE I IMPLEMENTACJA SYSTEMÓW INFORMATYCZNYCH

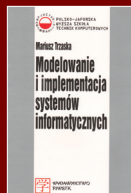
Mariusz Trzaska

Książka poświęcona jest problematyce wytwarzania oprogramowania z wykorzystaniem podejścia obiektowego i notacji UML. Szczególny nacisk położono na przełożenie teoretycznych pojęć obiektowości na praktyczne odpowiedniki implementacyjne. Na konkretnym, biznesowym przykładzie (wypożyczalni Video), opisano poszczególne fazy wytwarzania oprogramowania: analiza, projekt, implementacja, testowanie ze szczególnym uwzględnieniem tych dwóch środków. Opis poparto implementacją biblioteki (dla języka Java) ułatwiającej stosowanie niektórych pojęć obiektowości (ekstensja, asocjacje, ograniczenia, dziedziczenie) oraz prototypem częściowo realizującym funkcjonalność wspomnianej wypożyczalni video.

ELEMENTY MATEMATYKI DYSKRETNEJ. ZBIÓR ZADAŃ

Anna Kacprzak, Grażyna Mirkowska, Paweł Rembełski, Anna Sawicka

Przedstawiony zbiór zadań został opracowany na podstawie materiałów zebranych przez autorów w związku z prowadzonymi przez nich zajęciami z matematyki na wszystkich rodzajach studiów w PJWSTK. Książka obejmuje tradycyjne działy przedstawione w wykładach Wstęp do matematyki i Matematyka dyskretna, takie jak: teoria mnogości, relacje, funkcje, grafy, elementy kombinatoryki, elementy dyskretnego rachunku prawdopodobieństwa, logiki klasycznej. Dla wielu studentów materiał przedstawiony w wykładzie Matematyki dyskretniej jest zbyt abstrakcyjny i przez to trudny. Wierzymy, że przedstawione przez nas rozwiązania będą pomocne przy samodzielnym rozwiązywaniu innych zadań i przyczynią się do lepszego zrozumienia podstawowych, tak istotnych dla informatyki pojęć, których dotyczy ta książka.



tom 32

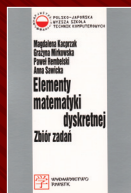
ISBN:

978-83-89244-71-3

ilość stron: 286

rok wydania: 2008

cena: 29 zł.



tom 33

ISBN:

978-83-89244-74-1

ilość stron: 319

rok wydania: 2008

cena: 28 zł.



tom 28

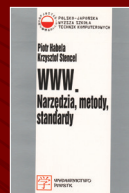
ISBN:

978-83-89244-64-0

ilość stron: 331

rok wydania: 2007

cena: 45 zł.



tom 37

ISBN:

978-83-89244-81-9

ilość stron: 238

rok wydania: 2009

cena: 37 zł.

TECHNOLOGIE INTERNETOWE

Magdalena Kaliszewska, Tomasz Pieciukiewicz, Aneta Sobczak, Krzysztof Stencel

Książka jest poświęcona dwóm wybranym grupom zagadnień związanych z technologiami Internetu i aplikacjami internetowymi baz danych. Każda z tych dwóch grup jest tematem osobnej części książki.

Cześć pierwsza to materiał na temat technologii internetowych oraz pewne praktyczne informacje o technikach tworzenia aplikacji baz danych w Intranecie. Głównym tematem drugiej części książki są języki zapytań dla danych XML (ze szczególnym uwzględnieniem W3C-XQuery). Celem tej części książki jest znalezienie odpowiedzi na pytania: co XML wniósł do tematyki baz danych? Czy istnieje potrzeba tworzenia nowych języków zapytań dla tego modelu danych. Jakie języki zostały już opracowane? Jakie wymagania stawia się przed językami zapytań dla XML? Jak wygląda realizacja tych postulatów w wybranych językach? Które języki warto porównać pod względem wydajności i funkcjonalności?

WWW. NARZĘDZIA, METODY, STANDARDY

Piotr Habela, Krzysztof Stencel

Książka zawiera przegląd zagadnień wprowadzających w tematykę technologii internetowych, głównie z punktu widzenia tworzenia aplikacji WWW i usług WWW. Starano się wskazać kluczowe cechy i specyfikę tych technologii oraz wyjaśnić rolę związanych z nimi standardów.

W szczególności przedstawiono:

- podstawowe informacje o architekturze Internetu i stosowanych protokołach,
- klasyfikację dokumentów WWW,
- problematykę tworzenia i zapewnienia bezpieczeństwa w aplikacjach WWW,
- rolę języków znaczników oraz charakterystykę rodziny podstawowych technologii XML,
- koncepcję usług WWW (Web Services) i podstawowe ich standardy,
- dalsze kierunki rozwoju technologii WWW.



INTERAKCJA CZŁOWIEK – KOMPUTER

Marcin Sikorski

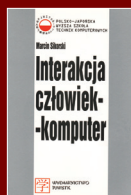
Książka omawia najważniejsze zagadnienia kształtowania interakcji człowiek – komputer, występujące podczas projektowania produktu informatycznego. Obejmuje metody stosowane kolejno podczas określania wymagań, projektowania, testowania i oceny rozwiązań interfejsu użytkownika. Wysoka jakość użytkowa produktu informatycznego nie wynika wyłącznie z wykorzystania nowoczesnych technologii, ale jest przede wszystkim rezultatem umiejętnego zastosowania odpowiednich form współpracy z użytkownikami na wszystkich etapach prac projektowych. Omówione zagadnienia dotyczą przede wszystkim graficznego interfejsu użytkownika oraz interfejsu WWW, ale przedstawione w książce ogólne zasady projektowania sprawdzają się także w odniesieniu do innych rodzajów interakcji użytkownik-system. Książka jest przeznaczona głównie dla studentów kierunków związanych z informatyką i jej zastosowaniami, ale może być także przydatna menedżerom projektów odpowiedzialnym za zapewnienie jakości produktu informatycznego oraz za organizację współpracy z użytkownikami podczas realizacji różnorodnych przedsięwzięć informatycznych.

MULTIMEDIA. PODSTAWY TEORETYCZNE I ZASTOSOWANIA PRAKTYCZNE

Alicja Wieczorkowska

Książka jest przeznaczona jako podręcznik dla studentów kierunków informatycznych. Zawiera ona zarówno podstawy wiedzy teoretycznej, jak i praktyczne wiadomości z dziedziny multimedialnych, z uwzględnieniem zapisu i kompresji informacji multimedialnej, a także zastosowań multimedialnych.

Prezentowany materiał został podzielony na cztery części. Pierwsza z nich jest częścią wprowadzającą i opisuje m.in. funkcjonowanie wzroku i słuchu człowieka, co jest podstawą perceptualnego kodowania danych multimedialnych. Druga część poświęcona jest dźwiękowi, ze szczególnym uwzględnieniem cyfrowego zapisu dźwięku. W trzeciej część książki omówiono tematykę obrazu statycznego i ruchomego, natomiast czwarta część poświęcona jest aplikacjom multimedialnym.



tom 45

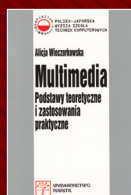
ISBN:

978-83-89244-93-2

ilość stron: 346

rok wydania: 2010

cena: 35 zł.



tom 30

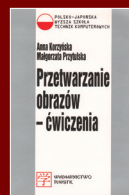
ISBN:

978-83-89244-67-5

ilość stron: 358

rok wydania: 2008

cena: 32 zł.



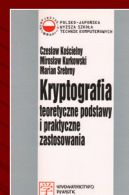
tom 17

ISBN: 83-89244-37-3

ilość stron: 110

rok wydania: 2005

cena: 15 zł.



tom 36

ISBN:

978-83-89244-79-6

ilość stron: 218

rok wydania: 2009

cena: 28 zł.

PRZETWARZANIE OBRAZÓW – ĆWICZENIA (ZAWIERA CD)

Anna Korzyńska, Małgorzata Przytułska

Książka jest poświęcona podstawowym metodom przetwarzania obrazów. Zakres prezentowanych zagadnień obejmuje:

- podstawowe pojęcia związane z obrazem cyfrowym,
- wybrane operacje punktowe na obrazach,
- podstawowe operacje kontekstowe,
- morfologię matematyczną w przetwarzaniu obrazów – podstawowe przekształcenia morfologiczne,
- krawędziowanie,
- segmentację,
- transfora cję Fouriera i jej zastosowania w przetwarzaniu obrazów,
- ukrywanie w obrazie wiadomości tekstowej lub obrazkowej – podstawy steganografii.

KRYPTOGRAFIA, TEORETYCZNE PODSTAWY I PRAKTYCZNE ZASTOSOWANIA

Czesław Kościelny, Mirosław Kurkowski, Marian Srebrny

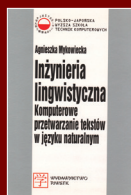
Celem książki jest wielostronne i przystępne przedstawienie najważniejszych obecnie i najciekawszych zagadnień współczesnej kryptografii wraz z zastosowaniami w sieciach komputerowych. Prezentowane są podstawowe pojęcia kryptografii oraz zasady konstruowania algorytmów szyfrujących. Przedstawiono w sposób przystępny, niezbędne do zrozumienia tych algorytmów, podstawy matematyczne. Książka omawia stosowane w praktyce algorytmy symetryczne i asymetryczne wraz z ich zastosowaniami.



INŻYNIERIA LINGWISTYCZNA

Agnieszka Mykowiecka

Inżynieria lingwistyczna to jedna z wielu nazw dziedziny obejmującej próby zautomatyzowania przetwarzania danych w języku naturalnym. Główne rozpatrywane zadania to wyszukiwanie, klasyfikacja i selekcja informacji wyrażonych za pomocą języka naturalnego, maszynowe tłumaczenie tekstów z jednego języka na drugi, a także streszczanie i analiza mowy. Książka zawiera wprowadzenie do większości problemów związanych z analizą tekstów w języku naturalnym i krótką charakterystykę najpopularniejszych obecnie metod ich rozwiązywania. Przedstawione są dwa główne nurty badań formalny opis języka i praw nim rządzących oraz metody statystyczne pomijające problem rozumienia tekstu na rzecz analizy częstości występowania wybranych zależności. Książka opisuje zagadnienia z zakresu lingwistyki komputerowej i przeznaczona jest zarówno dla osób zainteresowanych formalnym opisem języka, jak i tych którzy chcą tworzyć aplikacje operujące na danych tekstowych.



tom 27

ISBN: 83-89244-54-3

ilość stron: 347

rok wydania: 2007

cena: 28 zł.

UŻYTKOWANIE KOMPUTERÓW

Wojciech Kamiński, Romuald Kotowski, Piotr Tronczyk

Książka zawiera podstawowy materiał przygotowujący studentów do pracy w nowoczesnym środowisku programistycznym oraz z popularnymi programami wykorzystywanymi obecnie w niemal każdej działalności. Książka może służyć jako podręcznik przygotowujący studentów do pracy z bardziej zaawansowanymi systemami we wszystkich szkołach wyższych.

Materiał podzielony jest na trzy części:

- podstawy bezpiecznej pracy z komputerem,
- podstawy pracy z najbardziej popularnymi komputerowymi aplikacjami biurowymi: edytorami tekstu Microsoft Word i OpenOffice Writer oraz arkuszami kalkulacyjnymi Microsoft Excel i OpenOffice Calc,
- wprowadzenie do technik programowania w językach Visual Basic oraz C# w środowisku .NET,

Do każdego z tematów przytoczono wiele przykładów, pozwalających na pracę samodzielną i na twórcze rozwijanie zaproponowanych tematów i zadań.



tom 38

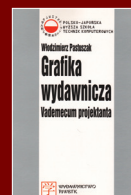
ISBN:

978-83-89244-83-3

ilość stron: 290

rok wydania: 2010

cena: 35 zł.



tom 29

ISBN:

978-83-89244-65-9

ilość stron: 124

rok wydania: 2007

cena: 38 zł.

GRAFIKA WYDAWNICZA.

VADEMECUM PROJEKTANTA

Włodzimierz Pastuszek

W książce omówiono zagadnienia z zakresu procesu edytorskiego publikacji dziełowych ze szczególnym uwzględnieniem roli projektanta. Podano podstawowe definicje i omówiono pojęcia dotyczące elementów i części składowych książki, rodzajów opraw, formatów i znaków korektorskich, kart tytułowych, materiałów wprowadzających, tekstu głównego, przypisów, tabel, materiałów informacyjnych, ilustracji, układu i rozplanowania layoutu. Przedstawiono szczegółowo (etap po etapie), proces projektowania czwórki tytułowej, podkreślając „niebezpieczeństwa” czyhające na grafika, które wynikają z nieznaności specyfiki procesów edytorskich. Końcowe rozdziały poświęcono problematyce odwzorowania barw w druku publikacji. Omówiono w nich zagadnienia zarządzania barwą w procesie przygotowania projektów do reprodukcji cyfrowej na przykładzie programu Adobe Photoshop oraz omówiono metody oceny jakości zastosowanych profili ICC.



tom 39

ISBN: 83-89244-44-6

ilość stron: 386

rok wydania: 2010

cena: 45 zł.

NAUCZANIE ŁAMIGŁÓWKOWE

Matthew Michalewicz, Zbigniew Michalewicz

Większość z nas nigdy nie uczy się tego, jak myśleć o rozwiązywaniu problemów. Przez całą swoją edukację koncentrujemy się na konkretnych pytaniach umieszczanych na końcu podręcznika i nie myśląc zbyt wiele, stosujemy materiał z każdego rozdziału do rozwiązania kilku zadań umieszczonych na końcu. Nie jest niczym zaskakującym, że przy takim podejściu do „rozwiązywania problemów” jesteśmy słabo przygotowani do formułowania i rozwiązywania problemów rzeczywistych. Kiedy w końcu wchodzimy w prawdziwe życie, odkrywamy nagle, że do rzeczywistych problemów nie dostarcza się instrukcji ani podręczników...

Prezentowane w tej książce podejście zwane nauczaniem łamigłóvkowym uczy nas jak opisywać i rozwiązywać różnego rodzaju problemy, a także zwiększa świadomość matematyczną. Autorzy przedstawiają i rozwijają wiele świetnych zagadek, wskazując jednocześnie jak w sposób strukturalny i usystematyzowany rozwiązywać coś co ze swej natury wcale strukturalne i usystematyzowane nie jest.



WIELOKRYTERIALNE DECYZJE W PRZEOBRAŻENIU ZARZĄDZANIA ORGANIZACJAMI W PROCESIE GLOBALIZACJI

Tadeusz Łagowski

Książka na charakter interdyscyplinarny, przeznaczona jest głównie dla kadry kierowniczej przygotowującej się do zarządzania organizacjami przyszłości, przymuszonych do działania w złożonych, niestabilnych uwarunkowaniach i podejmowania szybkich, wielokryterialnych decyzji.



tom 59

ISBN:

978-83-63103-13-2

ilość stron: 332

rok wydania: 2012

cena: 47 zł.

HANDEL ELEKTRONICZNY

Krzysztof Dobosz

Książka poświęcona jest wprowadzeniu do wybranych zagadnień związanych z handlem prowadzonym przy użyciu środków elektronicznych. Oprócz ogólnej charakterystyki biznesu elektronicznego, uwagę zwrócono w niej przede wszystkim na sposób funkcjonowania sklepów internetowych. Poruszono zagadnienia m.in. użyteczności aplikacji internetowej, form i systemów płatności elektronicznych, sposobów promocji w sieci oraz regulacji prawnych. Książka obejmuje także zagadnienia aukcji internetowych oraz handlu wykorzystującego urządzenia mobilne. Opracowanie przeznaczone jest dla osób interesujących się handlem elektronicznym zarówno z punktu widzenia sprzedawcy, jak i kupującego.

Mogą z niego skorzystać również studenci kierunku Informatyka, słuchacze studiów podyplomowych i uczestnicy kursów doszkalających.



tom 60

ISBN:

978-83-63103-14-9

ilość stron: 118

rok wydania: 2012

cena: 26 zł.



tom 62

ISBN:

978-83-63103-17-0

rok wydania: 2012

EKSPLORACJA INTERNETU – **NOWOŚĆ**

Krzysztof Dobosz

Książka poświęcona jest wprowadzeniu do tematyki eksploracji sieci Internet. Zapoznaje ona Czytelnika z różnymi aspektami dostępu do zasobów Internetu zwracając uwagę na istotną rolę przeglądarek internetowych i obsługiwanych przez nie technologii. W książce opisano funkcjonalności oprogramowania wyszukiwującego, wyspecjalizowanego w odnajdywaniu pożądaných informacji. Zwrócono uwagę na mechanizm pozycjonowania stron internetowych na listach wyników wyszukiwania. Książka obejmuje również podstawowe zagadnienia związane z sieciami semantycznymi.

Opracowanie jest przeznaczone dla osób interesujących się przeszukiwaniem zasobów Internetu. Mogą z niego skorzystać słuchacze informatycznych studiów podyplomowych i uczestnicy kursów doszkalających w dziedzinie wykorzystania sieci Internet.



tom 63

ISBN:

978-83-63103-18-7

rok wydania: 2012

PODSTAWY HURTOWNI DANYCH.

Wykład i ćwiczenia w środowisku SQL Server 2008 R2 Business Intelligence Development Studio – **NOWOŚĆ**

*Agnieszka Chądzyńska-Krasowska,
Elżbieta Mrówka-Matejewska, Michał Jankowski-Lorek*

Hurtownie danych to zorientowane tematycznie, nieulotne, zróżnicowane czasowo i zintegrowane bazy danych, mające służyć wspomaganie procesu podejmowania decyzji w firmie. Ze względu na ilość przechowywanych danych i odrębne dziedziny zastosowań, zagadnienia projektowania, utrzymywania i rozbudowy hurtowni danych są odmienne od tych stosowanych w transakcyjnych bazach danych.

W książce omówiono podstawowe zagadnienia dotyczące hurtowni danych, w tym zagadnienia dotyczące projektowania, ekstrakcji, transformacji, ładowania i odświeżania danych oraz przetwarzania i optymalizacji zapytań. Pokazano proces tworzenia przykładowej hurtowni danych z jednoczesnym omówieniem grupy narzędzi Business Intelligence w środowisku Microsoft SQL Server 2008 R2, mianowicie Microsoft SQL Server Integration Services, Microsoft SQL Server Analysis Services oraz Microsoft SQL Server Reporting Services.



OBLICZA WSPÓŁCZESNEJ JAPONIŚKOŚCI. LITERATURA-FILM-TEATR – **NOWOŚĆ**

red. Radosław Siedliński, Iwona Merklejn

Książka jest zbiorem artykułów polskich autorów (japonistów i nie tylko) zajmujących się badaniami rozmaitych aspektów współczesnej kultury japońskiej. Teksty zamieszczone w tomie dotyczą szeroko rozumianej problematyki tożsamości (narodowej, artystycznej, płciowej) na ile dostrzegalna jest ona w tekstach współczesnej (pop)kultury japońskiej.

ANALIZA I PROJEKTOWANIE SYSTEMÓW INFORMATYCZNYCH. ZBIÓR ZADAŃ – **NOWOŚĆ**

Ewa Stemposz, Alina Stasiecka, Andrzej Jodłowski

Jednym z podstawowych problemów związanych z konstruowaniem systemów informatycznych jest analiza wymagań użytkownika oraz sporządzenie na ich podstawie projektu systemu informatycznego. Tworząc projekt należy z jednej strony dążyć do tego, by był on możliwie najprostszy, z drugiej, należy zadbać o to, by był podatny na wprowadzenie ewentualnych modyfikacji.

Książka wprowadzi Czytelnika do tematu obiektowości w kontekście wykorzystania jej w analizie i projektowaniu systemów informatycznych. Opracowanie omówi najważniejsze pojęcia obiektowego modelu danych, przedstawi pewne pożyteczne techniki, które mogą wspomóc analityka i projektanta w ich pracy, zaprezentuje popularny obiektowy graficzny język modelowania UML.



tom 65

ISBN:

978-83-63103-20-0

rok wydania: 2012



tom 64

ISBN:

978-83-63103-19-4

rok wydania: 2012



tom 66

ISBN:

978-83-63103-09-5

rok wydania: 2012



tom 51

ISBN:

978-83-63103-03-7

ilość stron: 228

rok wydania: 2011

cena: 34 zł.

OBIEKTOWE I PÓŁSTRUKTURALNE BAZY DANYCH – **NOWOŚĆ**

Krzysztof Stencel

Burzliwy rozwój obiektowych baz danych miał miejsce w latach dziewięćdziesiątych XX wieku. W ostatnich latach XX wieku silnie rozwijała się też koncepcja półstrukturalnych baz danych. Obecnie nadal używa się obu tych rodzajów baz danych. Chociaż są one dalej rozbudowywane, jednak zajmują ważne nisze rynkowe.

Książka zawiera prezentację modeli danych strukturalnego obiektowego i półstrukturalnego (w tym XML) oraz omówienie języków zapytań dla tych modeli (OQL, XQuery, SBQL itd.). Dużo miejsca poświęcono interesującej półstrukturalnej bazie danych LORE. Przedstawiono jej ciekawy język zapytań Lorel, jego realizację w SZBD oraz koncepcję półschematu danych DataGuide.

Druga część to zbiór wyników badań naukowych. Zawarto w niej autorską koncepcję północnej kontroli typów opartą na półschematach danych, zaimplementowaną w SZBD JLoXiM strumieniową metodę realizacji zapytań SBQL oraz rozważania o uniwersalnym modelu danych i uniwersalnym języku zapytań.

JĘZYK JAPONSKI DLA POCZĄTKUJĄCYCH. WYDANIE DRUGIE ZMIENIONE I ROZSZERZONE

Ewa Krassowska-Mackiewicz

Podręcznik języka japońskiego dla początkujących jest napisany tak, aby każdy zainteresowany nauką tego języka mógł samodzielnie poznawać kolejne zagadnienia gramatyczne, próbować swoich sił w zaproponowanych ćwiczeniach oraz sprawdzić wyniki swoich prób w załączonych rozwiązaniach. Między wyjaśnieniami ściśle gramatycznymi autorka zamieściła wiele cennych uwag dotyczących współczesnych zwyczajów językowych Japończyków. Opanowanie prezentowanego materiału językowego pozwoli nabyć umiejętność wyrażania swoich myśli i uczuć po japońsku. Załączony słownik japońsko – polski, rozszerzony dwukrotnie w nowym wydaniu, pozwala na konstruowanie jeszcze bogatszych wypowiedzi. Podręcznik wraz z kolejną częścią „Język japoński dla średnio-zaawansowanych” oraz „Podstawowe znaki japońskie” wyd. PJWSTK) przygotowuje do egzaminu kompetencji z języka japońskiego Nihongo Noryoku Shiken na poziomie N5.



JĘZYK JAPOŃSKI DLA ŚREDNIOZAAWANSOWANYCH (ZAWIERA CD)

Ewa Krassowska-Mackiewicz

Jest to druga część podręcznika do języka japońskiego wydawnictwa PJWSTK. Autorka obrała sobie za cel przygotowanie takiego materiału dydaktycznego, który umożliwi uczącym się przystąpienie do międzynarodowego egzaminu z języka japońskiego (Nōryoku Shiken) na poziomie podstawowym N5.

Nauka japońskiego na poziomie średniozaawansowanym wiąże się ze zdobyciem umiejętności płynnego mówienia na różnych poziomach ugrzecznienia wypowiedzi. Uczący się pozna w tym podręczniku rozmaite formy grzecznościowe i nauczy się odpowiednio stosować je w praktyce.

Do podręcznika dodano materiał audio na płycie CD.



tom 31

ISBN:

978-83-89244-70-3

ilość stron: 303

rok wydania: 2008

cena: 35 zł.



tom 23

ISBN: 83-89244-53-5

ilość stron: 396

rok wydania: 2006

cena: 39 zł.



tom 48

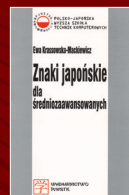
ISBN:

978-83-63103-00-2

ilość stron: 199

rok wydania: 2011

cena: 36 zł.



tom 58

ISBN:

978-83-63103-10-1

ilość stron: 427

rok wydania: 2012

cena: 39 zł.

PODSTAWOWE ZNAKI JAPOŃSKIE

Ewa Krassowska-Mackiewicz

Podstawowe znaki japońskie – to słownik – podręcznik do nauki najbardziej potrzebnych ideogramów na podstawowym poziomie nauki języka japońskiego. Zawiera 180 najprostszych symboli z ich wyjaśnieniami, czytaniem i tłumaczeniami. Niewątpliwie wyjątkową wartością podręcznika są rysunki obrazujące kolejność pisania elementów znaku oraz przykładowe zdania, w których znalazły one zastosowanie. Materiał zawarty w podręczniku w zupełności odpowiada wymogom dotyczącym znajomości ideogramów na międzynarodowym egzaminie z języka japońskiego Nōryoku Shiken na poziomie podstawowym N5.

JĘZYK JAPOŃSKI DLA ŚREDNIOZAAWANSOWANYCH II. KONSTRUKCJE GRAMATYCZNE

Ewa Krassowska-Mackiewicz

Podręcznik ten skierowany jest do wszystkich uczących się języka japońskiego na poziomie średniozaawansowanym, którzy są już gotowi do samodzielnej pracy nad językiem i pogłębiania wiedzy we własnym zakresie. Nowa forma jest dostosowana do potrzeb odbiorcy, który poszukuje wyjaśnień coraz bardziej skomplikowanych i zaawansowanych gramatycznie tematów. Choć kolejność prezentowanych zagadnień opiera się na stopniu ich trudności, to uczący może wybierać tematy dowolnie według potrzeb i traktować podręcznik jako słownik konstrukcji gramatycznych i partykuł. Do każdego działu przygotowano ćwiczenia, do których odpowiedzi zawarto w końcowej części.

ZNAKI JAPOŃSKIE DLA ŚREDNIOZAAWANSOWANYCH

Ewa Krassowska-Mackiewicz

Jest to kontynuacja „Podstawowych znaków japońskich”. Książka zawiera kolejne 200 znaków co, wraz z pierwszą częścią podręcznika, stanowi materiał obowiązkowy na poziomie N4 japońskiego egzaminu międzynarodowego (JLPT) w zakresie pisma. W tej części autorka zwraca uwagę na budowę znaków, powtarzające się elementy składowe, główne części znaków – tzw. „pierwiastki”. Ich poznanie gwarantuje szybsze i trwalsze zapamiętywanie znaków.



HIRAGANA KRESKA PO KRESCE (ZAWIERA CD)

Ewa Krassowska-Mackiewicz

W języku japońskim używane są jednocześnie trzy systemy pisma. Są to dwa sylabariusze (odpowiedniki alfabetu), czyli dwa zestawy 46-ciu znaków oddających fonetyczną wartość sylab oraz ogromny zbiór ideogramów (zwanych kanji), czyli znaków, które mają poza wartością fonetyczną także znaczenie – treść. Wszystkie trzy rodzaje znaków mogą być użyte w tym samym tekście, a nawet w jednym zdaniu.

Katakana stworzono poprzez wyselekcjonowanie poszczególnych, prostych elementów znaków kanji. Symbole katakany składają się zazwyczaj z krótkich i lekko wygiętych kresiek. Brak w nich „pętelek” i „supelków” charakterystycznych dla hiragany. Elementy znaków katakany przypominają raczej „krótkie cięcia mieczem”.

Hiragana, w pierwszych wiekach naszej ery, uznawana była za pismo kobiece. Prawdopodobnie wynikało to z kształtu pisanych znaków. Dla hiragany charakterystyczna jest miękka, zaokrąglona kreska, liczne „pętelki” i „supelki”. Znaki hiragany pisane tuszem i pędzelkiem zachwycają pięknem i harmonią. Kaligrafie jednego nawet symbolu często stanowią dzieła sztuki.

Przy nauce znaków sylabariuszy i ideogramów bardzo ważne jest zwrócenie uwagi na trzy aspekty. Są to: kształt i proporcje znaku, kolejność pisania elementów – kresiek i kropek oraz kierunek pisania elementów. Zignorowanie któregośkolwiek z tych aspektów skutkuje najczęściej błędnie zapamiętaniem lub zniekształconym znakiem. W konsekwencji tego, znaki są brzydkie i trudne do odczytania.

Zeszyty znaków Katakana – Kreska po Kresce/Hiragana – Kreska po Kresce, zostały przygotowane tak, aby Czytelnik ucząc się w kolejności alfabetycznej 46-ciu znaków japońskich, mógł jednocześnie ćwiczyć je pisząc w kratkach. Podstawą efektywnej nauki znaków jest właśnie trening pisania, w którym to prawidłową kolejność i kształt elementów poznaje i „zapamiętuje” ręka, a nie tylko nasz umysł. Samo czytanie i pamiętanie wzrokowe znaków można byłoby porównać do teoretycznej nauki jazdy na rowerze. Bez treningu praktycznego sztuka ta się zazwyczaj nie udaje.

KATAKANA KRESKA PO KRESCE (ZAWIERA CD)

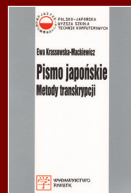
Ewa Krassowska-Mackiewicz



Zeszyt ćwiczeń
Ilość stron: 65
Cena: 17 zł.



Zeszyt ćwiczeń
Ilość stron: 65
Cena: 17 zł.



tom 7
ISBN: 83-89244-11-X
Ilość stron: 47
rok wydania: 2011
cena: 9 zł.



PISMO JAPOŃSKIE. METODY TRANSKRYPCJI

Ewa Krassowska-Mackiewicz

Jest to pierwsza polska pozycja opisująca systemy pisma japońskiego, używane współcześnie. Przedstawia znaki dwóch sylabariuszy (hiragany i katakany) oraz opisuje w zarysie znaki – ideogramy (kanji), dzieląc je na grupy pod względem genezy i budowy. Przedstawiono w niej zarówno znaki drukowane, jak i pisane odręcznie, z zaznaczeniem kolejności pisanych elementów w poszczególnych znakach. Materiał przedstawiono tak, aby mogli z niego korzystać zarówno uczący się języka japońskiego, jak i ci, którzy chcą tylko zapoznać się z głównymi problemami pisma japońskiego, poznać kształty liter – znaków i nauczyć się transkrybować po japońsku. Jednocześnie objaśnienia czytania fonemów japońskich, ukierunkowane na odbiorcę posługującego się językiem polskim, pozwalają poznać właściwą wymowę słów japońskich.



**Seria
monografie
naukowe**



TEORIA I KONSTRUKCJA OBIEKTOWYCH JĘZYKÓW ZAPYTAŃ

Kazimierz Subieta

Języki zapytań są przyjaznymi dla użytkowników interfejsami do bazy danych, umożliwiającymi jej przeszukiwanie dla dowolnego celu. Najbardziej popularny język zapytań SQL jest uważany za istotny czynnik komercyjnego sukcesu relacyjnych baz danych. Pojawienie się obiektowych repozytoriów obiektowo-relacyjnych baz danych oraz repozytoriów XML stworzyło w tej dziedzinie nową jakość. Nowe rozwiązania praktyczne, metody i teorie spowodowały stan sporego zamieszania w tej dziedzinie, brak spójnych, jednorodnych podstaw teoretycznych i przypadkowość rozwiązań praktycznych.

Książka prezentuje spójne i uniwersalne podejście do teorii i konstrukcji języków zapytań. Jest próbą uporządkowania dziedziny na gruncie jednolitej teorii określanej jako podejście stosowe (stack-based approach, SBA). Podstawą jest założenie, że języki zapytań są odmianą języków programowania. Podejście stosowe można stosować dla relacyjnych, obiektowych i obiektowo-relacyjnych baz danych, dla repozytoriów XML oraz dla dowolnych innych składów informacji.

PÓŁMOCNA KONTROLA TYPÓW W JĘZYKACH PROGRAMOWANIA BAZ DANYCH

Krzysztof Stencel

Mocna kontrola typów jest bardzo istotnym udogodnieniem oferowanym przez języki programowania. Chroni programistów przed ich własnymi błędami, powodując wykrycie bardzo wielu błędów koncepcyjnych i zwyczajnych pomyłek już na etapie kompilacji programów. Chociaż mocna kontrola typów ma już długą historię, pewne jej zagadnienia nie są dostatecznie dopracowane.

W niniejszej książce zaproponowano nowe podejście do mocnej kontroli typów, które nazwano półmocną kontrolą typów. W modelu półstrukturalnym, w którym typy są z definicji rozluźnione, kontrola typów może być tylko półmocna. Zaprezentowane podejście do mocnej kontroli typów jest całościowe i może być stosowane dla każdego modelu danych.



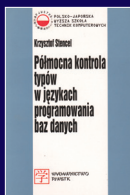
tom 1

ISBN: 83-89244-28-4

ilość stron: 522

rok wydania: 2004

cena: 49 zł.



tom 2

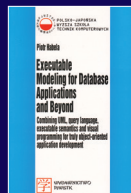
ISBN:

83-89244-50-0

ilość stron: 207

rok wydania: 2006

cena: 28 zł.



tom 4

ISBN:

1978-83-89244-95-6

ilość stron: 230

rok wydania: 2011

cena: 44 zł.



tom 5

ISBN:

978-83-89244-97-0

Ilość stron: 156

rok wydania: 2011

cena: 38 zł.

EXECUTABLE MODELING FOR DATABASE APPLICATIONS AND BEYOND

Piotr Habela

Monografia zawiera propozycję wyodrębnienia minimalnego pragmatycznie kompletnego podzbioru języka UML, zintegrowanego bezszwowo z OCL (pełniącym tu rolę pod-języka zapytań), wskazuje sposób określenia dlań operacyjnej semantyki oraz definiuje składnię konkretną. Dążąc do maksymalnego wykorzystania potencjału notacji wizualnej, zaproponowano także wizualny obiektowy język zapytań inspirowany notacją UML. W dalszej części pracy skonfrontowano UML z doświadczeniami z dziedziny języków programowania baz danych, postulując rozszerzenia modelu danych oraz funkcjonalności języka, związane m.in. z hermetyzacją, wirtualnymi perspektywami, dynamiczną specjalizacją oraz integracją poziomu danych. Większość proponowanych rozwiązań wydaje się być przydatna nie tylko w kontekście aplikacji baz danych, ale też w innych obszarach zastosowania modeli, jak np. integrowanie aplikacji, meta-modelowanie czy modelowanie procesów przepływu pracy.

ROLA UCZELNI ORAZ METOD I TECHNIK E-EDUKACJI W UCZENIU SIĘ PRZEZ CAŁE ŻYCIE

Lech Banachowski

Pytanie – jak uczelnia może wspomóc realizację potrzeb uczenia się przez całe życie swoich studentów, pracowników i absolwentów, jest zagadnieniem wiodącym w całej książce. Rozwiązaniem tego problemu mogą stać się studia ciągłe, realizowane przez Internet. Monografia zawiera propozycję infrastruktury takich studiów, obejmującą system zarządzania kształceniem, repozytorium materiałów dydaktycznych, elektroniczne portfolio oraz standardy technologii edukacyjnej.



PLANNING AND NAVIGATION FOR MOBILE AUTONOMOUS ROBOTS SPATIAL REASONING IN PLAYER/STAGE SYSTEM

Paweł Ośmiałowski

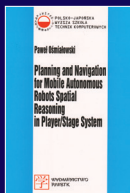
Zasadnicza część niniejszej monografii dotyczy problemów planowania, nawigacji i lokalizacji autonomicznych robotów mobilnych oraz ich zespołów. Te trzy problemy, wprowadzie rozważane osobno, towarzyszą sobie wzajemnie w każdym środowisku pracy robotów mobilnych, rzeczywistym bądź symulowanym.

Książka ta prezentuje kompletny przykład zastosowania technik przybliżonego rozumowania przestrzennego do planowania i nawigacji autonomicznych robotów mobilnych i ich formacji. Zaprezentowane zostały wyniki przeprowadzonych symulacji zaproponowanych strategii jak i opisany został eksperyment wykonany na rzeczywistych robotach.

BUDOWA NOWOCZESNEJ PLATFORMY E-LEARNINGOWEJ

Paweł Lenkiewicz

Użycie komputerów i Internetu zrewolucjonizowało edukację. Do niedawna podstawowym nośnikiem treści edukacyjnych był papier. Obecnie stają się nim nośniki elektroniczne. Aby możliwe było sprawne zarządzanie treścią edukacyjną zapisaną w postaci cyfrowej, konieczne jest posiadanie nowoczesnej platformy e-learningowej. W książce przedstawiono doświadczenia z 10 lat tworzenia i rozwoju rozwiązań informatycznych wspierających e-learning w PJWSTK. Omówiono zarówno rozwiązania typowe, podobne do stosowanych w wielu platformach, jak również nowy, autorski model platformy będącej uczelnianym repozytorium materiałów dydaktycznych.



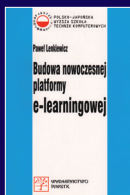
tom 6

ISBN:

978-83-63103-01-9

rok wydania: 2011

cena: 42 zł.



tom 7

ISBN:

978-83-63103-11-8

rok wydania: 2012

cena: 25 zł.



Inne pozycje wydawnicze



TOKYOBYNIGHT.PL

Jacek Suehiro-Wiciński

Jacek Suehiro-Wiciński – urodzony 13 grudnia 1981 roku, absolwent Polsko-Japońskiej Wyższej Szkoły Technik Komputerowych w Warszawie. Swoją przygodę z Japonią rozpoczął w 2005 roku od uczestnictwa w dwunastomiesięcznych praktykach studenckich zorganizowanych przez Uczelnię. Nie wrócił jednak po ich zakończeniu – został w Japonii jeszcze trzy lata. Pracował jako inżynier systemów w firmie dostarczającej systemy „call center”.

W wolnych chwilach odkrywał zakamarki Kraju Kwitnącej Wiśni, a swoje zdjęcia i przemyślenia publikował na blogu tokyobynight.pl, na podstawie którego powstał ten album. Zajął pierwsze miejsce w konkursie „Blogger 2007 Roku” w kategorii „Fotoblog”. W 2009 roku wrócił do Warszawy gdzie mieszka z żoną Shoko.



ISBN:

978-83-89244-80-2

ilość stron: 223

rok wydania: 2009

cena: 35 zł.



ISBN: 83-89244-44-6

Ilość stron: 201

rok wydania: 2005

cena: 35 zł.

WIARYGODNOŚĆ: KLUCZ DO SUKCESU W BIZNESIE

Matthew Michalewicz, Zbigniew Michalewicz

Postawmy sprawę jasno: porażka jest do niczego. Powoduje, iż tracimy wiarę w samych siebie, zaczynamy się zastanawiać dlaczego niektórzy osiągają sukces a inni osiągają dno. Szybko dochodzimy do wniosku, że w biznesie, tak samo jak w życiu, wszystko sprowadza się do wiarygodności. Gdy nie otrzymamy pożyczki w firmie, gdy inwestor nam odmówi, gdy nie uda nam się zawrzeć ważnej transakcji, wszystko to jest przejawem zaburzenia wiarygodności. I pomimo iż wiarygodność jest czymś, co decyduje o porażce lub sukcesie, o podpisaniu korzystnej umowy lub o pustym koncie bankowym, to w dzisiejszych czasach jest właśnie czymś, czego brakuje ponad 95 procentom pracowników, menadżerów oraz przedsiębiorców.

Wiarygodność: klucz do sukcesu w biznesie to książka, która wyjaśnia trudne do zdefiniowania znaczenie wiarygodności w biznesie odpowiadając na pytania „jak?”: jak zorganizować biznes, jak go ukształtować, jak kontrolować i jak sprawić, aby dla nas zarabiał



NOWIŃSKI PLAKAT – RYSUNEK – KOLOR

red. Tadeusz Walentowicz

Album skupia dotychczasowy dorobek wybitnego polskiego artysty.

Marian Nowiński, malarz, rysownik, grafik projektant, plakacista, dziekan Wydziału Sztuki Nowych Mediów w Polsko-Japońskiej Wyższej Szkole Technik Komputerowych w Warszawie, profesor Akademii Sztuk Pięknych w Warszawie, Dwukrotny stypendysta Rządu Włoskiego. Juror i komisarz krajowych i międzynarodowych konkursów, wystaw i plenerów. Twórca Teatru Jednego Znak (TJZ). Autor wielu albumów, książek i okolicznościowych publikacji multimedialnych, a także prac artystycznych i projektów dla ONZ i Unii Europejskiej. Zaprojektował ponad 200 plakatów. Miał kilkadziesiąt wystaw indywidualnych w kraju i za granicą. Mieszka i tworzy w Warszawie.

ilość stron: 256

rok wydania: 2011

Wydawcy:

Akademia Sztuk

Pięknych w Warszawie

ISBN:

978-83-61558-41-5

Wydawnictwo PJWSTK

ISBN:

978-83-89244-88-8

cena: 185 zł.



108 BONNO

Autor: Włodzimierz Pastuszek

Włodzimierz Pastuszek -doktor sztuki, doktor nauk technicznych, prodziekan Wydziału Sztuki Nowych Mediów PJWSTK, rzeczoznawca Polskiej Izby Druku, zafascynowany sztuką i kulturą Japonii, w tym albumie skupiony wokół myśli -Bonno.

Według filozofii zen, złe myśli Bonno odnoszą się do trzech światów: jokai (świata pożądań), shikikai (świata koloru – fizycznego), mushikikai (świata niekoloru – duchowego).

To, jak autor przedstawia poszczególne Bonno możemy podziwiać w prezentowanym albumie. Każdej z myśli towarzyszy autorski wiersz -haiku.

ilość stron: 126

rok wydania: 2012

Wydawcy:

Wydawnictwo PJWSTK

ISBN:

978-83-63103-12-5

Wydawnictwo

Uniwersytetu Marii

Curie-Skłodowskiej

w Lublinie

ISBN:

978-83-7784-146-4

cena: 120 zł.



Zapowiedzi wydawnicze



JAPOŃSKI WĘŻELEK. PAKOWANIE PREZENTÓW I INNE ZASTOSOWANIA CHUSTY FUROSHIKI

Ewa Krassowska-Mackiewicz

Japońska sztuka zastosowania kwadratowej chusty furoshiki, znana od kilkuset lat w Japonii, ostatnio przeżywa swój renesans. Furoshiki służy do owijania, pakowania, dekorowania i przenoszenia rozmaitych brył. Można w nią ozdobnie owinąć każdą bryłę, nawet najtrudniejszą do opakowania – kulę.

Ozdobna furoshiki zmieni każdy skromny prezent w oryginalny i wyjątkowy podarunek.

Furoshiki jest wielokrotnego użytku, można ją prać lub czyścić, dzięki czemu wspiera nasze działania i zachowania ekologiczne. Liczba wzorów opakowania rozmaitych brył jest ogromna i zależy wyłącznie od naszej pomysłowości.

W przygotowaniu jest pierwszy na rynku polskim album prezentujący przykłady użycia furoshiki wraz z instrukcjami wykonania poszczególnych splotów. Album zawierać będzie ponad 1000 zdjęć!

Książka przygotowana w języku polskim i angielskim



NARZĘDZIA INTELIGENCJI OBLICZENIOWEJ

Praca zbiorowa pod red. Witolda Kosińskiego

Książka zawierać będzie wprowadzenie do głównych narzędzi inteligencji obliczeniowej takich jak: metody klasyfikacji, grupowania, sztuczne sieci neuronowe, algorytmy ewolucyjne, automaty komórkowe, algorytmy i systemy mrowiskowe, logika rozmyta wraz z rachunkiem na liczbach rozmytych i ich ogólnieniem – skierowanych liczbach rozmytych.

Książka opisując zagadnienia z tego zakresu przybliży metody tam rozwijane oraz ich pewne zastosowania.





Pozostałe tytuły, które ukazały się nakładem wydawnictwa

- Kazimierz Subieta: Wstęp do inżynierii oprogramowania, 2002,
- Krzysztof Barteczko: Podstawy programowania w Javie, 2002,
- Lech Banachowski: Bazy danych. Wykłady i ćwiczenia, 2003,
- Michał Lentner: Oracle 9i. Kompletny podręcznik użytkownika, 2003,
- Jacek Płodzień, Ewa Stemposz: Analiza i projektowanie systemów informatycznych, 2003,
- Jerzy Kisielnicki: Informatyka narzędziem zarządzania w XXI wieku, 2003,
- Grażyna Mirkowska: Elementy matematyki dyskretnej, 2003,
- Tomasz R. Werner: Podstawy C++, 2003,
- Ewa Krassowska-Mackiewicz: Język japoński dla początkujących, 2004,
- Informatyka narzędziem współczesnego zarządzania, red. Jerzy Kisielnicki, 2004,
- International Workshop on Intelligent Media Technology for Communicative Intelligence, 2004,
- Andrzej Mostowski, Helena Rasiowa, Cecylia Rauszer: Conference Trends in Logic III, 2005,
- Jacek Płodzień, Ewa Stemposz: Analiza i projektowanie systemów informatycznych. Wydanie drugie rozszerzone, 2005,
- Krzysztof Marasek, Marcin Sikorski: Interfejs użytkownika – Kansei w praktyce, 2006,
- Informatyka w globalnym świecie, red. Jerzy Kisielnicki, 2006,
- Tadeusz Łagowski: Systemy informacyjne zarządzania organizacjami, 2006,
- Elżbieta Bielecka: Systemy informacji geograficznej. Teoria i zastosowania, 2006,
- Uniwersytet Wirtualny: model, narzędzia, praktyka, 2007,
- Adam Bryła, Wojciech Pazdur, Katarzyna Wadas: Grafika komputerowa 3DS MAX, 2010,
- Piotr Jurgaś: Informatyczne podstawy grafiki komputerowej, 2010,
- Wiesława Widlak: Wprowadzenie do biologii molekularnej dla bioinformatyków, 2010,
- Aleksandra Gruca: Bioinformatyczne bazy danych, 2010,
- Andrzej Polański: Podstawy bioinformatyki, 2010,
- Kamil Bilczyński, Wojciech Pazdur: Modelowanie w programie Maya, 2011,
- Piotr Gwiazdowski: Programowanie efektów graficznych w Direct3D, 2011,
- Wojciech Borczyk: Architektura i programowanie wieloplatformowych silników gier video, 2011,
- Mariusz Maciejczak: Zarządzanie procesami biznesowymi w teorii i praktyce, 2011,
- Rafał Muniak: Zarządzanie finansami w projektach, 2011,
- Piotr Habela: Metodyki zarządzania projektem, 2011,
- Małgorzata Rzeźnik: Zarządzanie komunikacją w zespole projektowy, 2011,
- Tomasz Pieciukiewicz: Komputerowe narzędzia wspomagania zarządzania, 2011,
- Mariusz Trzaska: Zarządzanie treścią, 2011,
- Kamil Bilczyński, Wojciech Pazdur, Przemysław Pomorski, Jarosław Zieliński: Interaktywna grafika, 2012.



Notki biograficzne wybranych autorów



dr Lech Banachowski – profesor PJWSTK, jest kierownikiem Katedry Baz Danych i kierownikiem Studiów Internetowych w Polsko-Japońskiej Wyższej Szkole Technik Komputerowych. Autor wielu cenionych podręczników z dziedziny baz oraz algorytmów i struktur danych, publikowanych przez takie wydawnictwa jak: Addison-Wesley, WNT, Akademicka Oficyna Wydawnicza EXIT, oraz Wydawnictwo PJWSK.

dr hab. Andrzej Marcin Bernacki – profesor PJWSTK, ekonomista, kierownik Katedry Rachunkowości i Bankowości Informatycznej Polsko-Japońskiej Wyższej Szkoły Technik Komputerowych. Jego zainteresowania naukowe to: rachunkowość, w tym rachunkowość informatyczna oraz bankowość i finanse. Jest wychowankiem Profesora Ryszarda Manteuffla-Szoge. Autor prac naukowych, podręczników i skryptów. Odznaczony m.in. Złotym Krzyżem Zasługi (1986) oraz Medalem Komisji Edukacji Narodowej (1996).

dr Krzysztof Barteczko – zajmuje się informatyką oraz modelowaniem matematyczno-ekonomicznym. Prowadzi działalność naukową i dydaktyczną (m.in. w Polsko-Japońskiej Wyższej Szkole Technik Komputerowych oraz w Instytucie Koniunktur i Cen HZ). Projektuje systemy informatyczne i tworzy oprogramowanie (m.in. zrealizowane systemy dla Centrum Edukacyjnego IBM Polska, Instytutu Meteorologii i Gospodarki Wodnej, Ministerstwa Gospodarki).

Opublikował wiele książek oraz opracowań z dziedziny modelowania matematyczno-ekonomicznego i prognozowania.

dr hab. inż. Piotr Habela – pracownik naukowy i dydaktyczny Polsko-Japońskiej Wyższej Szkoły Technik Komputerowych. Jego zainteresowania naukowe obejmują szeroko rozumianą inżynierię oprogramowania, w tym głównie konstrukcję systemów zarządzania bazami danych, modelowanie oprogramowania, inżynierię wymagań, technologie internetowe oraz zarządzanie projektami. Autor monografii oraz wielu prac publikowanych w czasopiśmie zagranicznych.

mgr Ewa Krassowska-Mackiewicz – ukończyła japonistykę na Uniwersytecie Warszawskim w 1994 roku. Przez rok była na stypendium na Uniwersytecie w Hiroshimie przyznanym jej przez Japońskie Ministerstwo Edukacji. Od 1997 roku związana jest na stałe z Polsko-Japońską Wyższą Szkołą Technik Komputerowych, gdzie jest pracownikiem Katedry Kultury Japońskiej.

Autorka zajmuje się metodologią nauczania języka japońskiego, e-learningiem, kaligrafią i różnymi aspektami kultury japońskiej. Napisała kilka poczytnych podręczników do nauki języka japońskiego.



prof. dr hab. Zbigniew Michalewicz – znany na całym świecie ekspert w dziedzinie wprowadzania nowych technologii informatycznych, opublikował do tej pory ponad 200 artykułów prasowych oraz 15 książek z zakresu badań sztucznej inteligencji. Ma za sobą ponad trzydzieści lat doświadczenia akademickiego oraz biznesowego, prowadził wiele projektów informatycznych dla dużych firm oraz agencji rządowych. Zbigniew Michalewicz jest profesorem na wydziale informatyki Polsko-Japońskiej Wyższej Szkoły Technik Komputerowych oraz Uniwersytecie w Adelajdzie w Australii, a także prowadzi badania naukowe w Instytucie Podstaw Informatyki PAN.

dr hab. Agnieszka Mykowiecka jest pracownikiem dydaktycznym i naukowym Polsko-Japońskiej Wyższej Szkoły Technik Komputerowych oraz pracownikiem naukowym Instytutu Podstaw Informatyki PAN. Od wielu lat zajmuje się różnorodnymi zagadnieniami związanymi z automatycznym przetwarzaniem tekstów w języku naturalnym. Tematem jej zainteresowań było między innymi komputerowe tworzenie tekstów w języku naturalnym oraz opis formalny składni i komputerowe gramatyki języka polskiego. Ostatnio głównym kierunkiem prowadzonych prac jest powierzchniowe przetwarzanie tekstów i wyszukiwanie w nich informacji interesujących z punktu widzenia konkretnych aplikacji.

Autorka wielu prac naukowych, w tym monografii publikowanych przez wydawnictwo Springer.

prof. dr hab. Lech Polkowski – kierownik Katedry Systemów Wieloagentowych i Robotyki PJWSTK. Specjalizuje się w problematyce wnioskowania aproksymatywnego i podstaw teoretycznych informatyki i technik kognitywnych (sztucznej inteligencji). Jest autorem wielu prac opublikowanych w periodykach o zasięgu międzynarodowym, edytorem i autorem kilku monografii.

dr hab. inż. Marcin Sikorski (prof. nadzw. Politechniki Gdańskiej, profesor PJWSTK) jest autorem kilkudziesięciu publikacji naukowych dotyczących ergonomii oraz projektowania interakcji człowiek-komputer (ang. Human-Computer Interaction – HCI), w tym doskonalenia użyteczności systemów informatycznych.

Zainteresowania naukowe autora dotyczą zarządzania jakością w projektach informatycznych, rozwoju innowacyjnych metod projektowania interakcji człowiek-komputer oraz metod analizy zachowań użytkowników w systemach e-biznesu.

Autor odbył zagraniczne prestiżowe staże naukowe, uczestniczy w międzynarodowych programach badawczych, a także prowadzi współpracę badawczo-szkoleniową z krajowymi firmami informatycznymi.



dr hab. inż. Kazimierz Subieta jest profesorem Polsko-Japońskiej Wyższej Szkoły Technik Komputerowych w Warszawie, gdzie kieruje Katedrą Inżynierii Oprogramowania, docentem w Instytucie Podstaw Informatyki PAN w Warszawie oraz profesorem w Katedrze Informatyki Stosowanej Politechniki Łódzkiej. Jego zainteresowanie naukowe, zawodowe i dydaktyczne obejmują bazy danych, inżynierię oprogramowania, systemy rozproszone, technologie internetowe, systemy zarządzania treścią w Internecie oraz tworzenie portali biznesowych. Jest autorem ponad 100 publikacji i raportów naukowych, kilku książek oraz licznych implementacji, zarówno komercyjno-przemysłowych, jak i prototypów badawczych.

dr inż. Paweł Lenkiewicz – prodziekan Wydziału Informatyki, pracownik Katedry Baz danych, absolwent Polsko-Japońskiej Wyższej Szkoły Technik Komputerowych. Prowadzi zajęcia związane z nauką projektowania, programowania i administrowania bazami danych. Zajmuje się również tworzeniem i administrowaniem baz danych na potrzeby Uczelni.

dr hab. Krzysztof Stencel jest profesorem nadzwyczajnym w Instytucie Informatyki Uniwersytetu Warszawskiego. Jest również pracownikiem naukowo-dydaktycznym Katedry Baz Danych Polsko-Japońskiej Wyższej Szkoły Technik Komputerowych w Warszawie. Opublikował kilka podręczników z dziedziny baz danych i technologii internetowych. Jest autorem licznych artykułów naukowych w dziedzinie baz danych i inżynierii oprogramowania.

dr inż. Mariusz Trzaska jest adiunktem w Polsko-Japońskiej Wyższej Szkole Technik Komputerowych, gdzie zajmuje się działalnością dydaktyczną oraz naukową. Bierze udział w różnych projektach zarówno badawczych jak i komercyjnych. Prowadzi szkolenia oraz warsztaty. Jego zainteresowania obejmują inżynierię oprogramowania, bazy danych, graficzne interfejsy użytkownika, systemy rozproszone oraz technologie internetowe. Wyniki swoich badań publikuje w kraju i za granicą.



Współpraca międzynarodowa z wydawnictwami zagranicznymi



Z inicjatywy wydawnictwa PJWSTK zostały opracowane i wydane przez najbardziej znane wydawnictwa literatury naukowej o zasięgu międzynarodowym, następujące recenzowane materiały konferencyjne:

- Leonard Bolc, Juliusz L. Kulikowski, Konrad Wojciechowski (Eds.) "Computer Vision and Graphics" International Conference, ICCVG 2008, Warsaw, Poland, November 10–12, 2008, Revised Papers; LNCS 5337, Springer-Verlag, Berlin, Heidelberg, 2009; Publishing Chair: Leonard Bolc, PJWSTK, Poland,
- Leonard Bolc, Ryszard Tadeusiewicz, Leszek J. Chmielewski, Konrad Wojciechowski, (Eds.) "Computer Vision and Graphics" Second International Conference, ICCVG 2010, Warsaw, Poland, September 20–22, 2010, Proceedings, Part I, LNCS 6374, Springer-Verlag, Berlin, Heidelberg, 2010; Publishing Chair: Leonard Bolc, PJWSTK, Poland,
- Leonard Bolc, Ryszard Tadeusiewicz, Leszek J. Chmielewski, Konrad Wojciechowski (Eds.) "Computer Vision and Graphics" Second International Conference, ICCVG 2010, Warsaw, Poland, September 20–22, 2010, Proceedings, Part II, LNCS 6375, Springer-Verlag, Berlin, Heidelberg, 2010; Publishing Chair: Leonard Bolc, PJWSTK, Poland,
- Leonard Bolc, Ryszard Tadeusiewicz, Leszek J. Chmielewski, Konrad Wojciechowski (Eds.) "Computer Vision and Graphics" Third International Conference, ICCVG 2012, Warsaw, Poland, Proceedings, LNCS 7495, Springer-Verlag, Berlin, Heidelberg, 2010; Publishing Chair: Leonard Bolc, PJWSTK, Poland,
- Adam Wierzbicki, Dag Elgesem (Eds.) "Social Informatics" International Workshop, SocInfo 2009, Warsaw, Poland, June 22–24, Proceedings, Los Alamitos, IEEE Computer Society, 2009,
- Leonard Bolc, Marek Makowski, Adam Wierzbicki (Eds.) "Social Informatics" Second International Conference, SocInfo 2010, Laxenburg, Austria, October 27–29, 2010, Proceedings LNCS 6430 Springer-Verlag, Berlin, Heidelberg, 2010; Publishing Chair: Leonard Bolc, PJWSTK, Poland,
- Anwitaman Datta, Stuart Shulman, Baihua Zheng, Shou-De Lin, Aixin Sun, Ee-Peng Lim (Eds.) "Social informatics" Third International Conference, SocInfo 2011, Singapore, October 6–8, 2011, Proceedings, LNCS 6984, Springer-Verlag, Berlin, Heidelberg, 2011; Publishing Chair: Leonard Bolc, PJWSTK, Poland,
- Pascal Bouvry, Mieczysław A. Kłopotek, Franck Leprevost, Małgorzata Marciniak, Agnieszka Mykowiecka, Henryk Rybiński (Eds.) "Security and Intelligent Information Systems" International Joint Conference, SIIS 2011, Warsaw, Poland, June 13–14, 2011, Revised Selected Papers, LNCS 7053 Springer-Verlag, Berlin, Heidelberg 2011; Publishing Chair: Leonard Bolc, PJWSTK, Poland,



- Ewa Pietka, Jacek Kawa (Eds.) "Information Technologies in Biomedicine" Third International Conference, ITIB 2012, Gliwice, Poland, June 11–13, 2012. Proceedings, LNBI 7339, Springer-Verlag, Berlin, Heidelberg, 2012; Publishing Chair: Leonard Bolc, PJWSTK, Poland.

Również z inicjatywy naszego wydawnictwa wydano lub ukażą się w najbliższym czasie monografie naukowe wydane przez wydawnictwo Springer-Verlag (Berlin, Heidelberg) będące m. in. podstawą do uzyskania stopnia naukowego dr, dr hab. lub tytułu naukowego profesora:

- Andrzej Polański, Marek Kimmel "Bioinformatics", Springer-Verlag, Berlin, Heidelberg 2007 (wyd. I); Publishing Chair: Leonard Bolc, PJWSTK, Poland (w roku 2010 ukazało się wydanie w jęz. japońskim, w roku 2012 ukaże się II wyd. w jęz. angielskim),
- Peng Wen, Yuefeng Li, Lech Polkowski, Yiyu Yao, Shusaku Tsumoto, Guoyin Wang: "Rough Sets and Knowledge Technology", 4th International Conference, RSKT 2009, Gold Coast, Australia, July 14–16, 2009. Proceedings Springer 2009,
- Adam Wierzbicki "Trust and Fairness in Open, Distributed Systems" Springer series on Computational Intelligence, vol. 298, Springer-Verlag, Berlin, Heidelberg 2010,
- Lech Polkowski "Approximate Reasoning by Parts: An Introduction to Rough Mereology" ISRL 20; Springer-Verlag, Berlin, Heidelberg 2011,
- Małgorzata Bogdan „Matematyczno-statystyczna analiza genów” (w jęz. angielskim), Springer-Verlag, Berlin, Heidelberg; Publishing Chair: Leonard Bolc, PJWSTK, Poland (w druku),
- Wiesława Wiślak „Biologia molekularna dla bioinformatyków” (w jęz. angielskim) Springer-Verlag, Berlin, Heidelberg; Publishing Chair: Leonard Bolc, PJWSTK, Poland (w druku),
- Czesław Kościelny, Mirosław Kurkowski, Marian Srebrny "Modern Cryptography Primer. Theoretical Foundations and Practical Applications" Springer-Verlag, Berlin, Heidelberg; Publishing Chair: Leonard Bolc, PJWSTK, Poland (w druku),
- Aleksandra Gruca, Piotr Habela „Bioinformatyczne bazy danych” (w jęz. angielskim) Springer-Verlag, Berlin, Heidelberg; Publishing Chair: Leonard Bolc, PJWSTK, Poland (w przygotowaniu),
- "Social Informatics" Fourth International Conference, SocInfo 2012, Switzerland, 5–7 December 2012. Publishing Chair: Leonard Bolc, PJWSTK, Poland (w przygotowaniu),
- Alicja Wieczorkowska „Multimedia: podstawy teoretyczne i zastosowania praktyczne” (w jęz. angielskim), Springer-Verlag, Berlin, Heidelberg; Publishing Chair: Leonard Bolc, PJWSTK, Poland (w przygotowaniu),
- Jolanta Polańska „Matematyczno-statystyczna analiza danych biologicznych i medycznych dla bioinformatyków”



- (w jęz. angielskim), Springer-Verlag, Berlin, Heidelberg 2007; Publishing Chair: Leonard Bolc, PJWSTK, Poland (w przygotowaniu),
- Agnieszka Mykowiecka „Inżynieria lingwistyczna” (w jęz. angielskim), Springer-Verlag, Berlin, Heidelberg; Publishing Chair: Leonard Bolc, PJWSTK, Poland (w przygotowaniu),
- Zbigniew Michalewicz, R. Sooriamurthi, N. Falkner, E. Meyer "A Guide to Teaching Puzzle-Based Learning" Springer-Verlag, Berlin, Heidelberg; Publishing Chair: Leonard Bolc, PJWSTK, Poland (w przygotowaniu),
- Zbigniew Michalewicz et al. "Integrated Planning and Optimisation", Springer-Verlag, Berlin, Heidelberg; Publishing Chair: Leonard Bolc, PJWSTK, Poland (w przygotowaniu).

PODSUMOWANIE

Polsko-Japońska Wyższa Szkoła Technik Komputerowych jest od lat najlepszą niepubliczną uczelnią techniczną, wyróżnianą przez pracodawców, studentów i media.

Wydział Informatyki PJWSTK posiada pierwszą, najwyższą kategorię naukową, przyznawaną przez MNiSW. To jedno z najwyższych miejsc jakie uzyskały jednostki badawcze funkcjonujące w ramach uczelni.

Powyższy potencjał wyraża się także w jakości oferowanych przez Wydawnictwo PJWSTK publikacji książkowych: podręczników i monografii naukowych, których autorami są pracownicy naukowo-dydaktyczni naszej uczelni.

Serdecznie zapraszamy do skorzystania z tej oferty!

Nasze książki są do nabycia bezpośrednio w Wydawnictwie, a także w sklepie internetowym:

www.sklep.pjwstk.edu.pl

KONTAKT

Kierowniczka Wydawnictwa PJWSTK
Aneta Ługowska
+48 22 58 44 526
oficyna@pjwstk.edu.pl



02-008 Warszawa, ul. Koszykowa 86
tel.: 22 58 44 526, fax: 22 58 44 503
e-mail: ofcyna@pjwstk.edu.pl
www.wydawnictwo.pjwstk.edu.pl