

=== INTERAKCJA CZŁOWIEK-KOMPUTER ===**Spis treści****Przedmowa**

CZĘŚĆ I. WIADOMOŚCI WSTĘPNE

- 1. Wprowadzenie do interakcji człowiek-komputer**
 - 2. Charakterystyki użytkownika**
-

CZĘŚĆ II. WYMAGANIA DLA INTERFEJSU UŻYTKOWNIKA

- 3. Interfejs GUI: wytyczne i zasady projektowania**
 - 4. Interfejs GUI: metody realizacji**
 - 5. Interfejs WWW: wytyczne i zasady projektowania**
 - 6. Interfejs WWW: metody realizacji**
-

CZĘŚĆ III. PODEJŚCIE PROJEKTOWE UCD

- 7. Podejście UCD: metodyka projektowania**
 - 8. Podejście UCD: poznawanie użytkowników**
 - 9. Podejście UCD: projekt koncepcyjny**
 - 10. Podejście UCD: prototypowanie**
 - 11. Podejście UCD: testowanie i ocena**
 - 12. Podejście UCD: pozyskiwanie danych do oceny**
 - 13. Podejście UCD: wnioski i opracowania**
 - 14. Podejście UCD: zastosowania i efekty**
-

CZĘŚĆ IV. WYBRANE ZASTOSOWANIA, TRENDY, PRZYKŁADY

- 15. Podejście UCD: eksploatacja i doskonalenie**
-

BIBLIOGRAFIA**INDEKS**